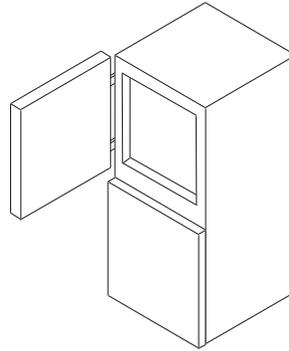


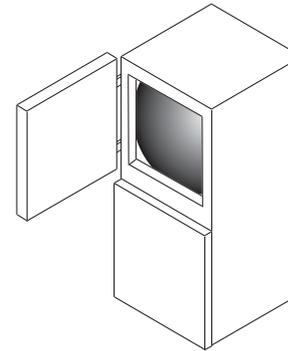
Caso 1. Abres la puerta de arriba y no encuentras nada.
Sabes que la caja no está llena
Pero no sabes si esta vacía o sólo contiene una pelota

La información que recibiste es compatible
con que la caja este vacía y
con que la caja tenga sólo una pelota,
pero no es compatible con que esté llena.



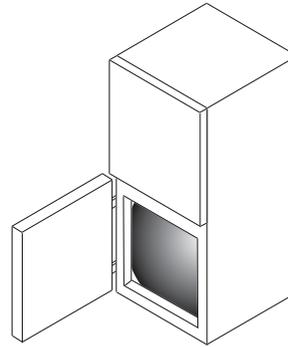
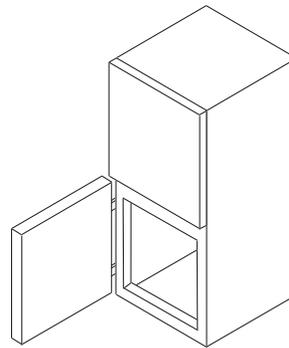
Caso 2. Abres la puerta de arriba y no encuentras una pelota.
Sabes que la caja está llena

La información que recibiste no es compatible
con que la caja este vacía ni
con que la caja tenga una pelota,
sólo es compatible con que esté llena.



no
encuentras
pelota

encuentras
pelota



Puerta de arriba abierta

Puerta de abajo abierta

Caso 3. Abres la puerta de abajo y no encuentras nada.
Sabes que la caja está vacía

La información que recibiste no es compatible
con que la caja este llena ni
con que la caja tenga una pelota,
sólo es compatible con que esté vacía.

Caso 4. Abres la puerta de abajo y encuentras una pelota.
Sabes que la caja no está vacía
Pero no sabes si esta llena o sólo contiene una pelota

La información que recibiste es compatible
con que la caja este llena y
con que la caja tenga sólo una pelota,
pero no es compatible con que esté vacía.